



REGLAMENTO COPA DEL CARIBE 3RA. EDICIÓN 2025

Sobre los campos de juego:

1. En esta **TERCERA EDICIÓN** de la Copa del Caribe, todos los partidos serán en la unidad deportiva “**SERAPIO FLOTA MASS**” del municipio de Bacalar, Quintana Roo.
 - 1.1 Los campos serán con las dimensiones que estén dentro de los parámetros del reglamento de la Federación Mexicana de Fútbol 7 y Fútbol Rápido A.C.

Sobre los balones de los partidos:

2. Cada equipo debe presentar su balón del tamaño correspondiente para cada categoría para jugar en todos sus partidos:
 - 2.1 Sub 7, sub 9 y sub 11: balón número 4
 - 2.2 Sub13 y sub15: balón número 5
- 2.1 El comité organizador llevará algunos balones por cualquier cosa y en el supuesto que se necesite se prestarán para los partidos, el equipo que lo pida prestado, se hace responsable de devolver dicho balón.

Sobre los equipos e identificación de los jugadores(a):

3. Todos los jugadores(a) estarán registrados digitalmente en una plataforma, donde aparecerán a la vista de todos los equipos para corroborar todos los registros del torneo, y así evitar que metan a un jugador(a) que no corresponda a una categoría mayor que la que se está jugando.
 - 3.1 Cada equipo puede estar conformado hasta por un máximo de 20 jugadores (niños o niñas mientras sean con los años de nacimiento de la categoría que corresponda) y 2 personas de cuerpo técnico.
 - 3.2 Para que un niño o niña pueda ser validado en algún equipo tiene que presentar la siguiente **documentación digital**:
 - Copia legible de la CURP
 - Copia legible de la constancia o credencial de la escuela.
 - Foto a color para la credencial de la Copa



Equipamiento de los jugadores y cuerpo técnico:

4. Los jugadores(a) deben presentar uniformes claramente distintivos del equipo que representan, el árbitro está autorizado y tiene el poder de no dejar jugar a un niño(a) si este no tiene un uniforme similar al del resto de sus compañeros(a) o se confunde con el de los jugadores de su equipo rival.

4.1 El jugador o jugadora debe tener número en la dorsal de la jersey.

4.2 El técnico y auxiliar deben tener su identificación visible para poder estar en el área de bancas, únicamente ellos podrán estar dentro de los campos, cualquier persona externa, no tendrá acceso a los campos, esto es para salvaguardar la integridad física de todos los participantes, árbitros y staff del torneo.

4.3 El equipamiento obligatorio para los jugadores(a) son los siguientes:

- Jersey o playera deportiva
- shorts deportivos
- Calcetas largas
- Espinilleras
- Tacos o tenis deportivos (dependiendo la superficie del campo).

4.4 No tener uniformes o números en el dorsal no es motivo de protesta.

Árbitros de la Copa:

6. Los árbitros serán designados por el comité organizador, habrá un encargado de designar a los árbitros de cada partido.

6.1 Cada partido se jugará con un solo árbitro en la etapa de fase de grupos.

6.2 En los partidos de finales se jugará con 2 árbitros.

Duración de los partidos:

7. Tiempos de juego para cada categoría:

En todas las categorías del torneo se jugará a dos tiempos de 22 min. con 5 min de descanso, en caso de empate, se jugará una tanda de 3 tiros penales para definir al ganador del punto extra.



Agregado: Si el árbitro considera que por cuestiones del calor o el sol, puede dar un tiempo (no mayor a 1 min) para la rehidratación de los jugadores este deberá ser aprox. al min 11 de tiempo corrido en cada mitad del partido.

Sistema de competencia

8. Si se inscriben 16 equipos en cada categoría, se dividirán en 4 grupos de 4 cada uno, donde el primero de cada grupo es el que avanzará a la etapa de semifinales quedando las llaves de la siguiente manera:

- 1er. lugar del grupo “A” vs. 1er. lugar del grupo “D”.
- 2er. lugar del grupo “B” vs. 1er. lugar del grupo “C”

Si se inscriben 12 equipos en cada categoría, se dividirán en 3 grupos de 4 cada uno, donde el primero de cada grupo y el mejor 2do. lugar de los 3 grupos son los que avanzarán a la etapa de semifinales quedando las llaves de la siguiente manera:

- 1er. lugar del grupo “A” vs. El mejor 2do de todos los grupos.
- 2er. lugar del grupo “B” vs. 1er. lugar del grupo “C”

Si se inscriben 8 equipos en cada categoría, se dividirán en 2 grupos de 4 cada uno, donde el primero y segundo de cada grupo avanzaran a la etapa de semifinales quedando las llaves de la siguiente manera:

- 1er. lugar del grupo “A” vs. 2do. del grupo “B”.
- 2er. lugar del grupo “A” vs. 1er. lugar del grupo “B”

Si se inscriben 6 equipos en cada categoría, se dividirán en 2 grupos de 3 cada uno, donde el primero y segundo de cada grupo avanzaran a la etapa de semifinales quedando las llaves de la siguiente manera:

- 1er. lugar del grupo “A” vs. 2do. del grupo “B”.
- 2er. lugar del grupo “A” vs. 1er. lugar del grupo “B”

8.1 Los equipos de cada grupo serán sorteados al azar, si algún equipo tiene 2 equipos en la misma categoría, si en el sorteo les toca en el mismo grupo, al segundo se les acomodará en el siguiente grupo donde haya un espacio libre.

Los ganadores de cada semifinal disputarán el campeonato de la Copa del Caribe.



Además de premiar con un trofeo personalizado a cada campeón goleador(a) y mejor portero(a) de cada categoría.

Ambos definirán por los partidos de fase de grupos, en caso de que haya empate en alguna categoría entre uno o más jugadores(a), el ganador(a) del trofeo será el o la que llegue más lejos en el torneo; en el supuesto que lleguen dos jugadores o más de un mismo equipo, el ganador o ganadora será el que meta más goles contando los partidos de etapa clasificatoria.

Y si en el más remoto de los casos empatan dos jugadores y ninguno de sus equipos pasa a la siguiente fase, se definirá con el o la que haya metido más goles en un solo partido.

**** Para cualquier otra situación no prevista en el goleo y mejor portero, será resuelta por el comité organizador del torneo****

8.2 Los criterios de desempate en caso de tener los mismos puntos en la fase de grupos son los siguientes:

1. Diferencias de goles
2. Más goles a favor
3. Menos goles en contra
4. Marcador entre ambos equipos
5. Sorteo

8.3 Si algún partido en las etapas finales, queda empatado en tiempo regular, se jugará **una tanda de tiros penales (3) para definir al ganador del partido.**

Generales del Copa del Caribe

9. Los días y horarios de juego serán establecidos por el comité organizador, desde el día viernes hasta el domingo, empezando los partidos a las 8 am.

10. Los equipos únicamente tienen 10 min de tolerancia para cada partido, (hora de Quintana Roo), si el otro equipo quiere esperar un poco más, se puede esperar hasta 10 min más, pero si no, lo reglamentario son 5 min después de la hora, es decir que si su partido está programado a las 10:00 hrs, la tolerancia es hasta las 10:10 hrs.

11. Las categorías de la 3a. edición de la Copa del Caribe son las siguientes:

SUB 7: 2018-2019 SUB 9: 2016-2017 SUB 11: 2014-2015
SUB 13: 2012-2013 SUB 15: 2010-2011 FEMENIL: 2011 O MENORES



11.1 Recuerden que en las categorías mixtas, los equipos pueden meter a dos niñas con un año de tolerancia, es decir si están jugando la categoría sub 9 (2016-2017) pueden jugar máximo dos niñas 2015 por cada equipo.

11.2 Si algún equipo detecta que un club mete a un jugador(a) que no corresponde a la categoría, puede anexar su protesta a la cédula, esta la tienen que hacer por escrito y decirle al árbitro que la van a agregar a la cédula, el comité organizador es el encargado de determinar si la protesta procede o no máximo al terminar la jornada del día, o si son instancias finales, terminando el partido.

11.3 Si se comprueba que algún equipo metió a un jugador(a) que no corresponde a la categoría, es decir que es más grande de la misma, él equipo perderá el partido por marcador de 3 a 0, además de ser dado de baja del torneo.

11.4 Si algún equipo se le comprueba que es culpable del punto anterior, se le castigará 2 años de cualquier competencia, torneo o liga organizado por Ayuso Sports y sus demás asociaciones.

12. Únicamente los jugadores(a) suplentes y el cuerpo técnico son los que pueden estar en el área que delimitaremos como bancas.

13. Los cambios son libres, los jugadores(a) pueden entrar y salir sin límite, solo que los cambios tienen que ser en medio campo y primero sale el jugador y luego pueden entrar el jugador suplente.

14. En cuanto a las faltas:

6 faltas es penal

10 faltas es penal

y a partir de la 12 falta, todas se cobrarán como penales.

Nota: Si se marca un penal por una falta dentro del área cuando un equipo lleve 5 faltas a favor, esta no contará como la 6ta, se tira el penal y aparte se queda con 5 faltas el equipo.

Estas son acumulativas durante todo el partido, esto quiere decir que no se borran al medio tiempo.

15. Las tarjetas:

Amarilla: el jugador amonestado tiene que salir 2 min, si el amonestado es el portero, tendrá que salir otro compañero a cumplir su castigo.



Roja: el jugador expulsado (ya sea portero o jugador de campo) no podrá jugar nuevamente en el partido y su equipo jugará con un jugador menos durante 5 min.

16. Les recordamos que la idea general del torneo es la convivencia sana y deportiva de todos los equipos inscritos, **no se va a tolerar ningún tipo de agresión física o verbal, hacia un jugador(a), árbitro(a), organizadores o cualquier persona dentro o cerca de las instalaciones.** Si alguna persona empieza a insultar, gritar palabras altisonantes o parecidos, se hablará a las autoridades pertinentes para que se retiren del inmueble deportivo.

16.1 El árbitro está autorizado a suspender un partido momentáneamente o definitivamente si algún equipo tiene una porra grosera o una persona que emplea lenguaje altisonante, si este después de la llamada de atención del árbitro, sigue con sus mala conducta, el partido se suspenderá definitivamente, y el partido lo perderá el equipo al cual estaba apoyando esta persona.

17. Los equipos están invitados a estar presentes en la inauguración que será el día viernes 28 de noviembre del 2025 (hora por definir) en las instalaciones deportivas: Serapio Flota Mass en Bacalar, Quintana Roo.

18. Cualquier equipo puede mandar a transmitir algún partido de la Copa del Caribe, el comité organizador tendrá una plataforma de cabecera para transmitir algunos partidos, sobre todo los de etapas finales.

19. La junta previa y sorteo del torneo, se les avisará a los delegados de equipo, apenas se tenga el lugar, la hora y el día definido, a lo mucho será el día 17 de noviembre, será transmitido por nuestra página de facebook: Ayuso Sports.

20. Saque de meta, esquina y de banda, se realizará de la manera acostumbrada, como en fútbol soccer, es decir meta y esquina con el pie, y el saque de banda, con ambas manos, empezando detrás de la nuca y terminando arriba de la cabeza de jugador, viendo de frente al campo, ambos pies juntos y sin rebasar la línea de meta.

21. En esta edición de la Copa Caribe Bacalar, se premiará de la siguiente manera:

- * Campeón: Trofeo y medallas(20) personalizadas del torneo.
- * Subcampeón: Trofeo y medallas(20) personalizadas del torneo.
- * Tercer lugar: Trofeo y medallas(20) personalizadas del torneo.

***** Nota: Cualquier situación no prevista en el presente reglamento será resuelta por el comité organizador basándose en el reglamento de fútbol amateur de fútbol 7. *****